

A man with a beard is wearing a VR headset and gesturing with his hands. He is sitting at a desk with a laptop. The background is a blurred office environment. The image has a blue tint.

Quickstart PaneoVR

Interaktive VR-Erlebnisse in 15 Minuten



Die Vorbereitung

Infrastruktur und Materialien für deinen Erfolg

Setup & Materialien

Der Editor

Melde dich im PaneoVR Web-Editor an. Wir empfehlen Chrome oder Edge für die beste Performance beim Designen.

[PaneoVR-Editor](#)

Asset-Pool

Lade die Übungsmaterialien von der Paneo-Website herunter. Dort findest du passende 360° Beispielmedien.

[Beispiel-Downloads](#)



Schritt 1: Die Logik

Den Diagramm-Editor verstehen und beherrschen

Die Anatomie des Graphen



Blaue Nodes

Die Szenen: Dies sind deine 360° Standorte oder Videos. Jede blaue Node repräsentiert einen physischen Raum.



Farblos / Weiß

Interaktionselemente: Nodes für Wegpunkte, Dialogfelder und ähnliches sind farblos gehalten.



Verbindungen

Die Logik: Ziehe Linien zwischen den Nodes, um festzulegen, wie sich der Nutzer im Szenario bewegt.



Schritt 2: Design

Inhalte zuweisen und im Raum positionieren

Medien Management

Zuweisung & Upload

Lade deine Panoramen in den Pool hoch. Klicke im Editor eine blaue Szenen-Node an, um ihr ein spezifisches Video oder Foto zuzuweisen.



Editiermodus & Feinschliff

-  **Räumliche Platzierung:** Ziehe Wegpunkte und Buttons direkt im 3D-Panorama auf die gewünschten Objekte.
-  **Timing:** Stelle ein, ob Buttons sofort oder erst nach Ablauf einer Video-Sequenz erscheinen sollen.
-  **Loop-Logik:** Aktiviere oder deaktiviere die Endlosschleife je nach Bedarf (z.B. Pause bei Dialogen).
-  **Sichtbarkeit:** Nutze den Vorschaumodus, um die Blickwinkel des Nutzers zu kontrollieren.

Zentrale Ressourcen

Plattform	Zweck	Link
PaneoVR Editor	Erstellung & Logik-Design	Login öffnen
Handbuch	Dokumentation & Hilfe	Handbuch lesen
Download Center	Player-Apps für VR & Desktop	Zu den Apps
First Steps	Videos & Übungsmaterial	Download Assets



Schritt 3: Testing

Dein Szenario fit für den Rollout machen

Der Workflow zum Go-Live



Konzept

Graph im Editor erstellen.



Design

Medien zuweisen & platzieren.



Test

Vorschau in der Player-App.



Launch

Szenario für Nutzer freigeben.



Viel Erfolg!

Dein erstes VR-Szenario ist nur ein paar Klicks entfernt.

Support: support@paneovr.de

www.paneovr.net

Image Sources



https://magazin.photosynthesis.bg/182539-large_default/ekshn-kamera-ekshn-kamera-insta360-x4-aksesoar-insta360-2-in-1-invisible-selfie-stick-tripod-109-cm.jpg

Source: magazin.photosynthesis.bg



<https://static.vecteezy.com/system/resources/thumbnails/071/758/985/small/smiling-friendly-customer-support-agent-woman-operator-working-at-call-center-professional-illustration-with-headset-providing-quality-helpdesk-assistance-and-advice-photo.jpeg>

Source: www.vecteezy.com



<https://static.vecteezy.com/system/resources/thumbnails/056/500/120/small/business-professional-in-modern-office-using-virtual-reality-headset-during-call-engaged-in-immersive-experience-seated-with-laptop-concept-technology-innovation-and-digital-communication-photo.jpg>

Source: www.vecteezy.com